

## Règlement résumé des compétitions de Viet Vo Dao combat.

Catégories d'âge et de poids pour la saison  
2021/2022

Catégories d'âge de poussins à benjamins			
Individuels	Poussins 6-7 ans	Pupilles 8-9 ans	Benjamins 10-11 ans
Masculins Féminines	Nés en 2014-2015	Nés en 2012-2013	Nés en 2010-2011

Catégories de poids de poussins à benjamins			
	Poussins 6-7 ans	Pupilles 8-9 ans	Benjamins 10-11 ans
Féminines	-20kg	-25 kg	-30 kg
	-25 kg	-30 kg	-35 kg
	-30 kg	-35 kg	-40 kg
	-35 kg	-40 kg	-45kg
	-40 kg	-45kg	-50kg
	40 kg et +	45kg et +	50kg et +
Masculins	-20kg	-25 kg	-30 kg
	-25 kg	-30 kg	-35 kg
	-30 kg	-35 kg	-40 kg
	-35 kg	-40 kg	-45 kg
	-40 kg	-45 kg	-50 kg
	-45 kg	-50 kg	-55 kg
	45 kg et +	50 kg et +	55 kg et +

Catégories d'âge de minimes à seniors				
Individuels	Minimes 12-13 ans	Cadets 14-15 ans	Juniors 16-17 ans	Seniors 18 ans et +
Masculins Féminines	Nés en 2008-2009	Nés en 2006-2007	Nés en 2004-2005	Nés en 2003 et avant

Catégories de poids de minimes à seniors				
	Minimes 12-13 ans	Cadets 14-15 ans	Juniors 16-17 ans	Seniors 18 ans et +
Féminines	-35 kg			
	-40 kg	-47 kg	-48 kg	-50 kg
	-45kg	-54 kg	-53 kg	-55 kg
	-50kg	54 kg et +	-59 kg	-61 kg
	-55 kg		59 kg et +	-68 kg
	55 kg et +			68 kg et +
Masculins	-35 kg			
	-40 kg			
	-45 kg	-52 kg	-55 kg	-60 kg
	-50 kg	-57 kg	-61 kg	-67 kg
	-55 kg	-63 kg	-68 kg	-75 kg
	-60 kg	-70 kg	-76 kg	-84 kg
	-65 kg	70 kg et +	76 kg et +	84 kg et +
	65 kg et +			

- En Coupe Enfants : Gants ouverts rouges/ bleus (de poussins à minimes)
- Protège dents
  - Protège pieds-tibias rouges / bleus / noirs
  - Casque rouge / bleu / noir (grille obligatoire pour les mineurs)
  - Protège-poitrine pour les combattantes féminines Minimes, Cadettes, Juniors, Seniors et Vétérans
  - Plastron pour les catégories poussins, pupilles, benjamins, minimes, cadets et juniors
  - Coquille pour les combattants et les combattantes
  - Les mitaines et sous gants sont autorisés. Les bandes sous les gants ne sont pas autorisées (à l'exception du Vo Tu Do)
  - Le Championnat de France Vo Tu Do fait l'objet de règles particulières : (cf. article 2.3 du présent Livret)

### Durée des combats par catégorie d'âge

Catégorie	Durée de la reprise	Nombre de reprise	Temps de repos entre les reprises
Poussins	1 minute 30	1 (2 en FINALE)	1 minute
Pupilles	1 minute 15	2 (3 en FINALE)	1 minute
Benjamins	1 minute 15	2 (3 en FINALE)	1 minute
Minimes	1 minute 30	2 (3 en FINALE)	1 minute
Cadets	1 minute 30	2 (3 en FINALE)	1 minute
Juniors	1 minute 45	2 (3 en FINALE)	1 minute
Seniors	2 minutes	2 (3 en FINALE)	1 minute
Seniors Vo Tu Do 18 à 39 ans	2 minutes	2 (3 en FINALE)	1 minute
Vétérans 1 à 4	1 minute 45	2 (3 en FINALE)	1 minute

### Attribution des points en combat

Points attribués	Critères d'attribution
4 points	Le compétiteur a touché son adversaire le plus grand nombre de fois par des techniques effectives, en particulier des coups de pied à la tête, des projections.
3 points	Le compétiteur qui, pendant toute la durée de la reprise, a mis son adversaire en difficulté et initié le plus grand nombre de techniques de jambe et/ou de balayage ou projection.
2 points	Le compétiteur qui a porté la majorité des attaques effectives en démontrant sa supériorité technique.
1 point	Si aucun compétiteur ne se démarque, l'appréciation du juge se fera sur l'impression générale de domination (attitude, esprit combatif et fair-play).

### Techniques et actions autorisées

- Tous les coups de pied
- Tous les coups de poing
- Les balayages
- Les projections
- Les ciseaux
- Les saisies
- **Uniquement pour les catégories seniors et vétérans : les coups de coude et de genou au corps**

Les attaques sont limitées aux surfaces suivantes :

- Tête (sauf à l'arrière)
- Poitrine, abdomen, côtés du buste
- **Cuisses (sauf en coupe enfant)**
- Jambes. (En coupe enfants : uniquement sous le genou dans le cas d'un balayage)
- Les techniques visant le dos sont interdites.

Les attaques suivies au sol ne peuvent s'effectuer qu'au poing. Elles ne visent que le visage ou le buste, et doivent être contrôlées. En coupe enfants, seule une simulation de frappe poing au corps est autorisée.

Valeur indicative des techniques à prendre en considération dans l'ordre décroissant de leur difficulté :

- Coup de pied sauté à la tête
- Ciseau ou projection suivi d'un marquage maîtrisé
- Coup de pied à la tête
- Coup de pied sauté au corps
- Mise au sol suivie d'un marquage maîtrisé
- Coup de pied au corps ; coup de genou ou de coude au corps (uniquement en seniors et vétérans)
- Balayage, ciseau ou projection non suivi
- Coup de poing à la tête ou au corps

## Gain du combat

Le vainqueur est celui qui a marqué le plus de points à l'issue de la ou des reprises. En cas d'égalité, une reprise supplémentaire de la même durée est mise en place, après un temps de repos d'1 minute.

A l'issue du temps réglementaire de la reprise de prolongation, les juges sont tenus de prendre une décision en faveur d'un compétiteur, en lui accordant un point. Il ne peut donc pas y avoir de nouvelle égalité. Le jugement doit se faire uniquement sur la prolongation et non sur le combat entier.

Pendant la reprise de prolongation, un comptage validé de l'un des compétiteurs entraîne la fin

immédiate du combat et la défaite du compétiteur compté.

Le combat peut être gagné suite à l'abandon ou la disqualification d'un combattant.

## Sanctions

### Les avertissements

Ce sont des mises en garde données par l'arbitre à un compétiteur qui ne retirent pas de point.

Ils sont limités à un par compétiteur.

### Les pénalités (Toute pénalité enlève 1 point)

- Utilisation de techniques non contrôlées à la tête (et au corps en coupe enfants) ;
- Utilisation de techniques interdites ;
- Attaques volontaires à l'aine et aux articulations ;
- Projections jugées dangereuses ou interdites ;
- Simulation de blessure ou exagération des conséquences d'une blessure ;
- Sorties répétées de l'aire de compétition ;
- Après les 3 premières sorties comptabilisées, 1 pénalité est attribuée ;
- Chaque nouvelle sortie comptabilisée suivante compte pour 1 pénalité ;
- Attitudes mettant en danger sa propre sécurité en adoptant des comportements qui exposent aux blessures ;
- Comportements consistant à fuir le combat, privant ainsi l'adversaire d'une opportunité de marquer ;
- Saisie de l'adversaire directement sans enchaîner une technique immédiatement (dans un délai maximum de 3 secondes) ;
- Corps à corps inutiles (lutter, pousser ou saisir sans tenter d'action) ;
- Coups de pied à la tête avec le talon ;
- Frappes aux cuisses non suivies (frappes aux cuisses strictement interdites chez les jeunes et enfants).